PHILIPS VIDEOPACH





i.

SCINAL SCIENCES

This is a Videopac + game cartridge which, as you may have seen already on the packaging, can be used on any Videopac or Jopac game computer.

Regardless of the kind of game computer you use, the actual playing value and the game as such are identical. When you use a second generation game computer of the Videopac + or Jopac type, this Videopac + cartridge will produce high quality, more detailed graphics, as indicated on the back panel of the packaging. The actual game elements however are the same. To make

the instructions as clear as possible only simple illustrations have been used in this booklet.

Great care has been taken with the programming and testing of all Videopac cartrigdes. There are literally millions of game situations however and there's a slight chance that you may run into one where the game stalls. In such cases there's only one thing you can do: press and start the game again right from the beginning.

Dies ist eine Videopac +-Spielkassette, die - wie Sie schon auf der Verpackung lesen konnten - in Verbindung mit jedem Videopac , Videopac +- oder Jopac-Computer verwendbar ist. Unabhängig vom jeweils benutzten Computer sind jedoch der Spielwert und das eigentliche Spiel in allen Fällen völlig gleich. Wenn Sie einen Computer der zweiten Generation vom Typ Videopac + oder Jopac benutzen, liefert diese Kassette ein besonders hochwertiges, detailscharfes Bild, wie auf der Rückseite

der Kassettenschachtel angegeben. Zur Erklärung der Spielregeln enthält diese Gebrauchsanleitung deutlichkeitshalber nur einfache Illustrationen. Grosse Sorgfalt wurde auf die Programmierung und das Austesten sämtlicher Videopac-Kassetten verwendet. Trotzdem kann unter den Millionen möglicher Spielsituationen der seltene Fall auftreten, dass das Spiel einmal blockiert wird. In solchen Fällen hilft nur eins: Taste (drücken und Spiel von Beginn an wiederholen.

Comme vous l'avez peut-être déjà lu sur l'emballage, cette cartouche de jeu Videopac + peut être utilisée sur tous les ordinateurs de jeu Videopac, Videopac + ou Jopac.

au dos de l'emballage. Pour plus de clarté, seules des illustrations simples ont été utilisées dans cette brochure pour expliquer les règles du jeu.

Quel que soit le type d'ordinateur de jeu que vous utilisez, l'intérêt du jeu et le jeu lui-même sont identiques. Si vous utilisez un ordinateur de jeu de la deuxième génération du type Videopac + ou Jopac, cette cartouche produira un graphisme de haute qualité, plus détaillé, comme indiqué

Toutes les cartouches Videopac ont fait l'objet d'une programmation et de tests soignés. Il existe littéralement des millions de situations de jeu et les risques d'en rencontrer une où le jeu se bloque sont minimes. Le cas échéant, la seule solution consiste à appuyer sur la touche a et à reprendre le jeu au début.

achterop de verpakking kunt zien. Om de

gebruiksaanwijzing zo duidelijk mogelijk te

Dit is een Videopac + spel-kassette, die zoals u wellicht al op de verpakking gezien hebt - gebruikt kan worden met elke Videopac, Videopac + of Jopac spel-computer.

eenvoudige illustraties gebruikt. Alle Videopac spel-cassettes zijn met grote zorg geprogrammeerd en getest. In zo'n spel komen echter letterlijk ontelbare situaties voor en er bestaat altijd een heel kleine kans, dat u een spel-situatie tegenkomt, waarbij de zaak vastloopt. Mòcht zoiets voorkomen, dan is er slechts één oplossing: druk op (RESET) en

begin het spel weer van voren af aan.

houden worden in dit boekje alleen

Ongeacht welke spel-computer u gebruikt, de feitelijke spelwaarde en het spel op zich blijven absoluut gelijk. Gebruikt u een van de spel-computers van de tweede generatie, van het Videopac + of Jopac type, dan levert deze cassette zeer fraaie, meer gedetailleerde beelden zoals u

Mode d'emploi

Catapulte

(2 joueurs) Appuyez sur la touche "\(^\)" (DEPART/RESET), puis sur "1" ou "2" ou "3".

2 forts apparaissent sur l'écran. A côté de chacun d'eux se trouvent une catapulte et son servant.

Vous devez détruire le fort adverse par jet de pierres. A chaque coup au but, la muraille s'écroule en partie.

Si vous touchez la catapulte adverse, son servant l'emmène en réparation avant de la replacer sur le champ de tir. En son absence, vous continuez le bombardement,

Si vous blessez le tireur adverse, il part se faire soigner avant de reprendre sa place.

Pour tirer, appuyez sur le manche à balai de la commande manuelle, puis relâchez la. La longueur du jet est proportionnelle à la durée de la pression exercée sur le manche à balai.

Deux variantes du jeu sont possibles. Elle modifient la trajectoire du jet et vous forcent à réagir plus rapidement. Pour les utiliser, appuyez sur "△", puis sur les touches "2" ou "3".

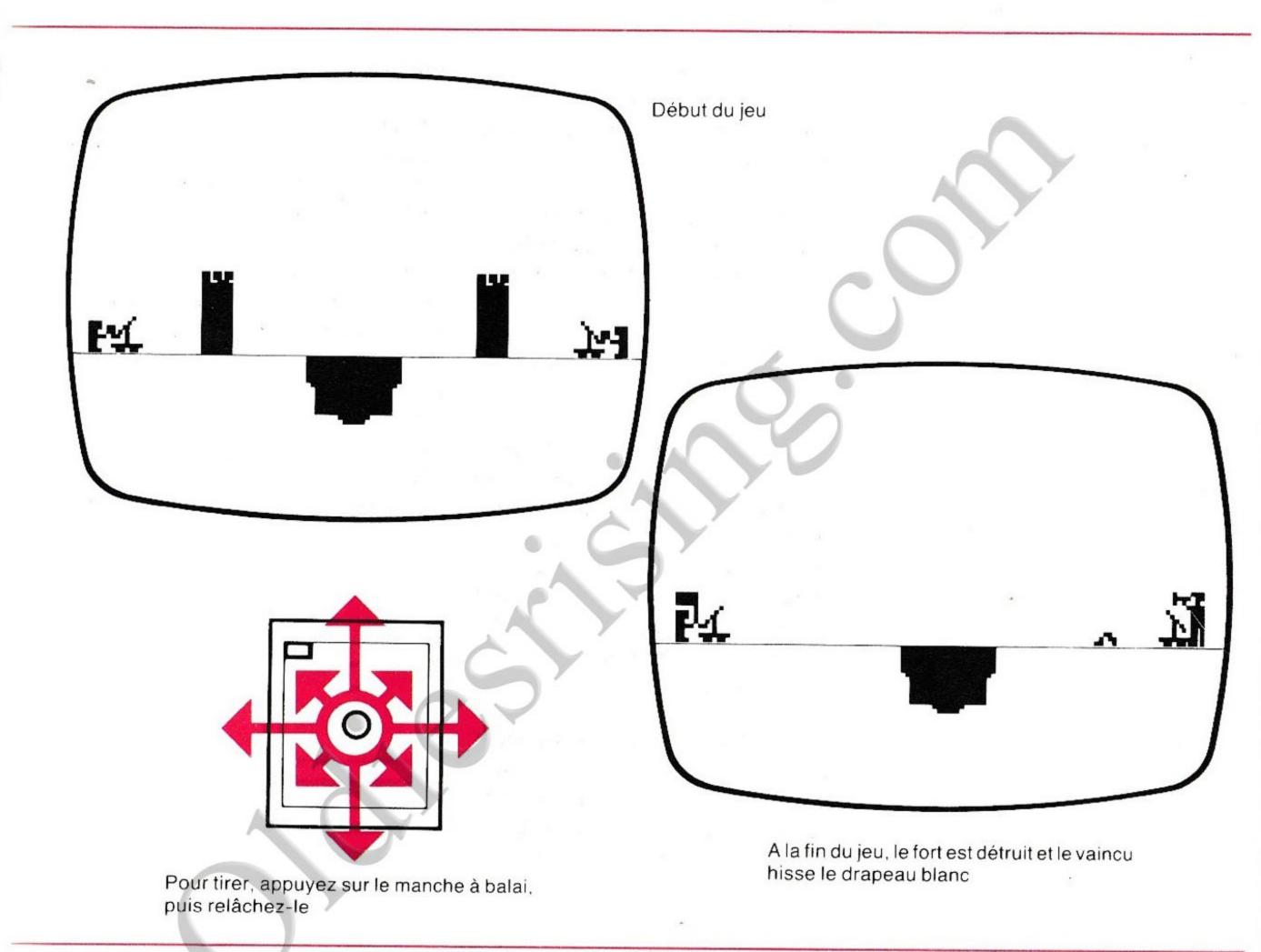
Chaque fois qu'un jeu est fini, remettre à zéro en appuyant sur la touche "△" (DEPART/RESET). QUEL JEU? / SELECT GAME apparaît sur l'écran. Il est alors possible:

- a) de choisir un autre jeu de la cartouche ou
- b) de changer de cartouche Videopac.
 Pour enlever une cartouche Vidéopac, placer une main sur le pupitre près du logement de la cartouche et tirer vers le haut.

Remettre immédiatement la cartouche Videopac dans sa boîte. Introduire une nouvelle cartouche dans le pupitre et se reporter à son mode d'emploi.

 c) de raccorder l'arrivée antenne extérieure au téléviseur et débrancher l'ordinateur
 Vidéopac du secteur pour utiliser normalement le téléviseur.





Correspondance des touches du clavier sur jeu VIDEOPAC spécial france.

△ = DEPART = RESET ENTREE = ENTER Efft (Effacement) = CLEAR NON = NO OUI = YES ESPACE = SPACE

Attention

Si vous jouez sur une console VIDEOPAC autonome en noir et blanc (type G7200 ou N60), les règles de base sont les mêmes que ci-dessus:

- Régler la lumière et le son au niveau désiré.
- Régler le contraste sur la position: 4

Ask your dealer about the other Videopac and Videopac+ games:

- 1. Race
 Spin-out
 Cryptogram
- 2. Pairs
 Space rendezvous
 Logic
- 3. American Football
- 4. Air-sea war Battle
- 5. Blackjack
- 6. Tenpin Bowling Basketball
- 7. Mathematician Echo
- 8. Baseball
- 9. Computer Programmer
- 10. Golf
- 11. Cosmic Conflict
- 12. Take the Money and Run
- 13. Playschool Math
- 14. Gunfighter
- 15. Samurai
- 16. Depth Charge Marksman
- 17. Chinese Logic
- 18. Laser War
- 19. Catch the Ball Noughts and Crosses
- 20. Stone Sling
- 21. Secret of the Pharaohs
- 22. Space Monster
- 23. Las Vegas Gambling

- 24. Flipper Game
- 25. Skiing
- 26. Basket Game
- 27. Electronic Table Football
- 28. Electronic Volleyball
- 29. Dam Buster
- 30. Battlefield
- 31. Musician
- 32. Labyrinth Game Supermind
- 33. Jumping Acrobats
- 34. Satellite Attack
- 35. Electronic Billiards
- 36. Electronic Soccer Electronic Ice Hockey
- 37. Monkeyshines
- 38. Munchkin
- 39. Freedom Fighters
- 40. 4 in 1 Row
- 41. Conquest of the World
- 42. Quest for the Rings
- 43. Pickaxe Pete
- 44. Crazy Chase
- 45. Morse
- 46. The Great Wall Street Fortune Hunt

12/431

- 47. The Mousing Cat
- 48. Backgammon
- 49. Turtle
- C7010. Chess
 - 51. Terrahawks
 - 52. Killer Bees

Printed in France
Copyright protection is claimed on the program stored within the cartridge
© 1980 Philips Export B.V.

S.A. PHILIPS INDUSTRIELLE ET COMMERCIALE Société Anonyme au capital de 200.000.000 F 50, avenue Montaigne, 75380 PARIS CEDEX 08 R.C.S. PARIS B 622 051 738

3111 176 12150

SIP



